

NAME

Vorname

Klasse



# DIE DEUTSCHEN ERFINDER

(in Anlehnung an 'AUFWIND 4ème' Kapitel 5)

**Du bist Mitglied einer Jury und du musst die beste Erfindung des Milleniums finden:**

**Wer wird den « Deutschen Preis der besten Erfindung » bekommen ?**



1. Zuerst musst du die deutschen Erfinder ein bisschen besser kennen lernen und dich über sie informieren;Öffne (CLIC) jede Mappe, nimm Notizen und fülle das folgende Raster aus:

Name der ERFINDER:	 <a href="#">GUTENBERG</a>	 <a href="#">von ZEPPELIN</a>	 <a href="#">Rudolf DIESEL</a>	 <a href="#">Dein Erfinder</a> Name :
ERFINDUNG				
GEBURTSDATEN				

2. Nenne noch andere Erfinder, die du kennst und was sie erfunden haben: ERFINDERSPIEL

Name des Erfinders				
Name der Erfindung				

3. Nach dieser Pause geht das Spiel nun weiter mit dem [Kreuzworträtsel](#)

Nenne 4 wichtige Wörter zu dem Thema ‚Erfinder‘ mit ihrer Übersetzung( = traduction)

WORT				
ÜBERSETZUNG				

4. Das Jury wird dich nächstes Mal fragen, **wer den Preis der besten Erfindung gewinnen sollte und warum?** Schreib mindestens 5 Zeilen mit Argumenten :

---



---



---



---



---



---



---

5. Wenn du noch Zeit hast, kannst du [den Erfindungsquizz](#) machen.

**Hoffentlich hat es dir Spaß gemacht! Aber vergiss nicht dein Blatt jetzt zu drucken (CTRL+P)  
[ Vielen Dank, Herr Gutenberg! ]**